



Idea.03



Rhythm

Image



プロジェクターでオーケストラの映像を映す。ユーザが持つ指揮棒には加速度センサが組み込まれていて、ユーザの指揮棒を振る早さで演奏の早さが変わる。

Point

操作が簡単。
ユーザの動きがそのまま反映されるので、理解しやすい。
映像とデバイスを変えれば、同じプログラムで様々なパターンを作る事ができる。

Action

01.
速く指揮棒を振ると、リズムが速くなる。



02.
正しい順番に振らないと、演奏が乱れる。



Other Output

ユーザの走る速さによって、見える景色（過ぎてゆく景色）の速さが変わる。

