

Wii のゲームソフトを一つ選び直感を実現できている部分について整理せよ。

Wii スポーツ (ボクシング)

1. まず右手に Wii リモコン、左手にヌンチャクを持つ(右利きの場合)。
2. 両手を構えて、ファイティングポーズをとると試合が開始。
3. 基本的に画面に向けてパンチをするように腕を突き出せば試合はできる。
4. ライフポイントが存在しており、10回決定打を受けるとダウンしてしまう。
5. パンチには3種類あり、まっすぐ突き出すことでジャブやストレート。横から振りかぶるとフック。下から突き上げるとアッパーになる。
6. 攻撃ばかりでは相手にやられてしまうので、肘を曲げて両腕で顔を隠すようにすればガードすることができる。
7. 他には両腕を右に傾けることで右に体をそらし、左や前後にも同様に体をそらすことができる。これによって、パンチをかわす動作が行える。
8. また、両腕をハの字に傾けるとガード重視、逆ハの字にすると攻撃重視のスタイルに変化する。
9. たまに相手からの攻撃をかわすとプレイ画面がスローモーションになり、カウンターを繰り出すことができ、確実に相手のライフポイントを削ることができる。
10. ダウンすると起き上がることもあり、ライフポイントが多少回復する。しかし、起き上がって復活する判断基準は不明。

Wii スポーツの中で一番直感的だったのが、ボクシングだったと思います。ボタン操作が一切いらず、Wii リモコンとヌンチャクを握り、パンチを繰り出しつつ相手のパンチをかわすことで成り立っています。ボクシングはたいていの人なら誰でも知っているスポーツですから、「パンチを繰り出して相手を倒さない」という感じにテレビ画面に向けてパンチすることは用意に連想できると思います。また、ボクシングは攻撃のみで行われるわけがありませんから、「相手からのパンチは当たったら、負ける。かわさない」という連想がしやすく初めてのプレーした人でもパンチをよけるために反射的に体を左右に動かすでしょう。ゲームをプレーしている人の中で操作しながら、体ごと動いちゃう人がいますが、まさしくそれをうまく反映しているような感じですが、ただし、相手のパンチを回避するとたまにスローモーションになるのが非現実的ですが、そこはプレイヤーがうまくそれを解釈して受け入れていると思います。

<参考動画>

- Wii スポーツ official site : <http://www.nintendo.co.jp/wii/rspj/5sports/boxing.html>
- Wii スポーツ 攻略動画 : <http://jp.youtube.com/watch?v=NJxlIAC2Foo&feature=related>