

## 日常茶飯事

池田万寿巳

## 背景

直感的な操作が重要視される

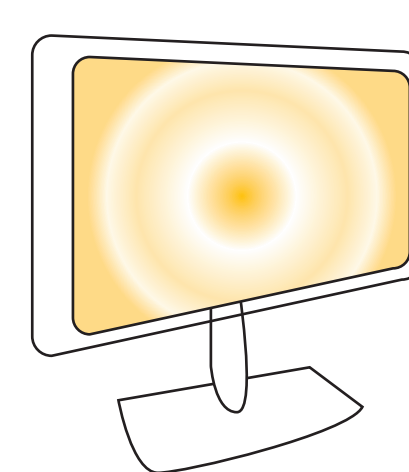
製品の多機能化 ⇒ 操作の複雑化

センシングなどの技術の発達

直感  
インタラクション  
の重要性

## コンセプト

日常の一部を切り取ったゲーム制作



行為の誘発



## 具体的な方法

現状調査

アイデア出し  
日常のシーンの観察プロトタイプ制作  
簡易プロトタイプによる考察

idea

## 日常茶飯事

## 日常生活を活かした直感的に遊べるミニゲーム集

日常生活を観察し、その一部分を切り取ってミニゲームを作りました。誰もが経験しているような日常からヒントを得ることで、初めて遊ぶ時も長々と操作説明を聞く必要がないものを目指しました。直感的に遊べるので、とにかく触ってみてください。普段何気なくしていることが、ゲームにしてみると意外に面白い！と感じてもらえるはずです。

